

## **Regulamin Halowego Turnieju Piłki Nożnej o Puchar Wojewody Lubelskiego i Burmistrza Miasta Tomaszów Lubelski**

1. Termin: 13 lutego 2016 r. od godziny 10.00.
2. Organizator: Ośrodek Sportu i Rekreacji „Tomasovia” w Tomaszowie Lubelskim – al. Sportowa 8, 22-600 Tomaszów Lubelski.
3. Patronat: Wojewoda Lubelski oraz Burmistrz Miasta Tomaszów Lubelski.
4. Miejsce: Hala Sportowa Zespołu Szkół Nr 2 w Tomaszowie Lubelskim przy ulicy Żwirki i Wigury 3.
5. Uczestnicy Turnieju:
  - 1) Miasto Tomaszów Lubelski
  - 2) Lubelski Urząd Wojewódzki w Lublinie
  - 3) Gmina Gościeradów
  - 4) Gmina Lubycza Królewska
  - 5) Powiat Tomaszowski
  - 6) Miasto Lublin
  - 7) Miasto Zamość
  - 8) Miasto Radzyń Podlaski
  - 9) Gmina Kąkolewnica
  - 10) Miasto Krzemieniec (Ukraina)

W skład drużyn samorządowych mogą wchodzić: pracownicy danej jednostki samorządu terytorialnego (urzędu gminy, urzędu miejskiego, starostwa powiatowego), radni, pracownicy jednostek podległych samorządowi (np. szkoła, przedszkole, zakład komunalny, spółka samorządowa itp.).

6. Uczestnicy turnieju wnoszą wpisowe w kwocie 300 zł – nr konta: OSIR TOMASOVIA 19 20 3000 45 111 000 000 0 63 81 20

7. Przepisy Gry:

- Zespoły grają w składzie sześciuosobowym (5 zawodników w polu + bramkarz),
- czas trwania meczu: 12 min,
- przy rzucie z autu, różnym lub wolnym odległość zawodników broniących wynosi 3m,
- bramka zdobyta bezpośrednio po odbiciu od pułapu lub innej przeszkody stałej nie zostanie uznana,
- rzut z autu wykonywany jest nogą z linii autowej, jako rzut wolny pośredni,
- zmiany lotne (systemem hokejowym), w strefie zmian, bez konieczności zatrzymywania gry,
- liczba zmian w trakcie meczu dowolna,
- gra odbywa się bez wślizgów,
- bramki 5m x 2m,
- rzut karny z odległości 9m,
- mecze będą rozgrywane piłką halową,
- w meczach, które muszą wyłonić zwycięzcę, w przypadku remisu przeprowadza się rzuty karne (strzelane najpierw po trzy, potem po razie, aż do wyłonienia zwycięzcy).

8. System rozgrywek

Drużyny zostaną podzielone na 2 grupy.

W grupach mecze zostaną rozegrane systemem „każdy z każdym”.

Za każde spotkanie, w zależności od wyniku, zostaną przyznane punkty:

- zwycięstwo – 3 pkt
- remis – 1 pkt
- przegrana – 0 pkt

O kolejności miejsc decyduje:

- 1) Liczba zdobytych punktów.
- 2) Jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów, o zajętym miejscu decyduje:
  - wynik bezpośredniego spotkania,
  - korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
  - różnica bramek w całym turnieju,
  - większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju,
  - w przypadku niewyłonienia zwycięzcy grupy rozegrane zostaną rzuty karne (strzelane najpierw po trzy, potem po razie do skutku).

Do fazy półfinałowej awansują dwie najlepsze drużyny z każdej grupy.

W fazie półfinałowej zespoły zagrają wg następującego schematu:

Zwycięzca grupy A – drugi zespół grupy B

Zwycięzca grupy B – drugi zespół grupy A

Do finału turnieju awansują zwycięzcy meczów fazy półfinałowej. Przegrani w półfinałach zagrają o trzecie miejsce.

O dalszej kolejności drużyn w turnieju (miejsca 5- 10) decydują:

- 1) liczba zdobytych punktów,
- 2) korzystniejsza różnica bramek,

3) większa liczba strzelonych bramek.

9. Organizator zapewnia obsługę sędziowską zawodów, podstawową opiekę medyczną, puchary oraz dyplomy dla drużyn biorących udział w turnieju, napoje chłodzące oraz posiłek dla uczestników turnieju.

10. Organizator nie odpowiada za ewentualne kontuzje lub nieszczęśliwe wypadki uczestników podczas trwania turnieju. Każda z drużyn ubezpiecza się (NW) we własnym zakresie.

11. Wszelkie kwestie sporne, które nie są ujęte niniejszym regulaminem rozstrzyga organizator.

12. Wszelkich dodatkowych informacji na temat turnieju udziela dyrektor OSiR Pan Stanisław Pryciuk – tel. 605-438-547.